

CONSILIUL MUNICIPAL CHIȘINĂU

DECIZIE

nr. _____

din _____

Cu privire la acceptarea donației oferite
de PNUD pentru extinderea platformei
online www.educatieinteractiva.md

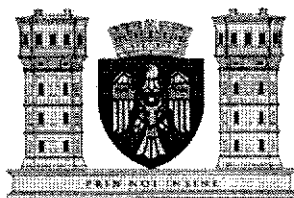
Având în vedere nota informativă a Direcției generale educație, tineret și sport a Consiliului Municipal Chișinău nr. 01-17/4201 din 24.11.2022, în temeiul prevederilor art. 61 din Legea finanțelor publice și responsabilității bugetar-fiscale nr. 181/2014, art. 28 din Legea nr. 397/2003 „Privind finanțele publice locale”, art. 6 alin. (2), pct. 3), lit. h) din Legea nr. 136/2016 „Privind statutul municipiului Chișinău”, art. 14 alin. (2) lit. (n), art. 19 alin. (4), art. 43 alin. (1) lit. b) din Legea nr. 436/2006 „Privind administrația publică locală”, Consiliul Municipal Chișinău DECIDE:

1. Se acceptă donația oferită de PNUD pentru extinderea platformei online www.educatieinteractiva.md, în sumă totală de 20 000 USD.
2. Direcția generală finanțe și Direcția generală educație, tineret și sport vor opera în bugetul municipal Chișinău modificările ce rezultă din prezenta decizie.
3. Primarul General al municipiului Chișinău va asigura controlul îndeplinirii prezentei decizii.

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ

SECRETAR INTERIMAR
AL CONSILIULUI

Adrian TALMACI



CONSILIUL MUNICIPAL CHIȘINĂU
PRIMAR GENERAL AL MUNICIPIULUI CHIȘINĂU
DIRECȚIA GENERALĂ EDUCAȚIE, TINERET ȘI SPORT

nr. 01-14/2012 din 24.11.2012
la _____

Consiliul Municipal Chișinău
bd. Ștefan cel Mare și Sfânt, 83
mun. Chișinău, MD - 2012

Notă informativă

la proiectul de decizie „Cu privire la acceptarea donației oferită de PNUD pentru extinderea platformei online www.educațieinteractivă.md”

1. Denumirea autorului proiectului

Direcția generală educație, tineret și sport a Consiliului Municipal Chișinău.

2. Condițiile ce au impus elaborarea proiectului

Condițiile ce au impus elaborarea proiectului de decizie „Cu privire la acceptarea donației oferită de PNUD pentru extinderea platformei online www.educațieinteractivă.md” sunt următoarele:

- asigurarea educație online;
- necesitatea îmbunătățirii calității educației în mediul online;
- lipsa mijloacelor financiare în vederea dezvoltării platformei online www.educațieinteractivă.md;
- lipsa resurselor digitale de învățare;
- sporirea competențelor digitale în rândurile tinerilor din municipiul Chișinău.

3. Necesitatea elaborării și adoptării proiectului

Asigurarea accesului la educație online a elevilor din municipiul Chișinău.

4. Principalele prevederi ale proiectului

Acceptarea donației oferită de către PNUD, pentru extinderea platformei online www.educațieinteractivă.md”, prin crearea conținuturilor digitale educaționale pentru disciplinele școlare, în special crearea exercițiilor interactive pentru disciplina „fizică”, clasele VI – XII, în baza curriculei naționale.


5. Fundamentarea economică-financiară

Finanțarea cheltuielilor pentru dezvoltarea resurselor educaționale digitale va fi efectuată de către PNUD.

6. Modul de încorporare a actului în cadrul normativ

Proiectul de decizie „Cu privire la acceptarea donației oferită de PNUD pentru extinderea platformei online www.educațieinteractivă.md” a fost elaborat în conformitate cu prevederile art. 6 alin. (2), pct. 3), lit. h) din Legea nr. 136/2016 „Privind statutul municipiului Chișinău”, art. 14 alin. (2) lit. (n), art. 19 alin. (4), art. 43 alin. (1) lit. b) din Legea nr. 436/2006 „Privind administrația publică locală”.

În contextul celor nominalizate, Direcția generală educație, tineret și sport a Consiliului Municipal Chișinău solicită respectuos aprobarea proiectul de decizie „Cu privire la acceptarea donației oferită de PNUD pentru extinderea platformei online www.educațieinteractivă.md”.



Șef adjunct
Andrei PAVALOI

Ex. O. Mițu
022235380

Str. Mitropolit Dosoftei, 99, municipiul Chișinău, MD-2704, Republica Moldova,
Tel.: (022) 201 601, www.chisinauedu.md, e-mail: dgetsmun@gmail.com

United Nations Development Programme



Ref. No. _____/AD

23 noiembrie, 2022

Stimate dle Pavaloi,

În primul rând, doresc să vă mulțumesc pentru deschiderea de a coopera cu Programul Națiunilor Unite pentru Dezvoltare pe domeniul îmbunătățirii calității educației din Republica Moldova. Apreciem mult eforturile DGETS de a susține Moldova în avansarea pe ODD 4 - Educație de calitate, în special prin crearea platformei online www.educatieinteractiva.md, care vă servi drept constructor de materiale digitale educaționale interactive pentru toți profesorii și, prin urmare, elevii din țară. După cum cunoașteți, PNUD Moldova susține extinderea platformei prin crearea unor funcționalități noi atât pentru profesori, cât și pentru elevi.

În acest context, următorul pas logic este crearea conținuturilor digitale educaționale pentru disciplinele școlare. Așadar, PNUD dorește, în calitate de activitate-pilot, să susțină crearea exercițiilor interactive cu ajutorul platformei pentru disciplina "Fizică" pentru clasele VI – XII, în baza curiculei naționale.

Dată fiind experiența DGETS în elaborarea lecțiilor online, crearea mecanismului de revizuire și aprobare a lecțiilor, și plasarea lor pe platforma www.educatieonline.md, avem încredere că DGETS are capacitatea de a gestiona o activitate similară pentru producerea exercițiilor interactive pentru www.educatieinteractiva.md. Așadar, prin prezenta, rugăm DGETS să preia gestionarea acestei activități de creare a exercițiilor interactive cu ajutorul platformei pentru disciplina "Fizică" pentru clasele VI – XII, în baza termenilor de referință anexați. Bugetul estimat pentru această activitate este de USD 20,000.

Pentru întrebări, vă rugam să nu ezitați să ne contactați. Persoana delegată din partea PNUD este Ana Moraru, Manager Componentă Politici, a.moraru@undp.org.

Cu deosebită considerațiune,

DocuSigned by:
Andrei Darie
B66CABE98FFA4BD...

Andrei Darie
Manager Programe, PNUD Moldova

Anexa: Termenii de referinta

Dlui Andrei Pavaloi
Sef-adjunct DGETS



Îmbunătățirea calității educației în Republica Moldova

Termeni de referință

Denumirea funcției:	Organizație pentru coordonarea dezvoltării resurselor educaționale digitale pentru învățământul general
Locație de serviciu:	Chișinău Moldova
Secțiune/Unitate:	Îmbunătățirea calității educației în Republica Moldova
Data începerii:	28 noiembrie 2022
Perioada de implicare:	noiembrie 2022 – mai 2023

I. INFORMAȚIA DE FOND

Accesul la resurse educaționale moderne, interactive, centrate pe elev și deschise rămâne o problemă în Republica Moldova. În timp ce perioada de învățământ de urgență la distanță cauzată de pandemia COVID-19 din 2020-2021 a avut ca rezultat o creștere rapidă a competenței digitale a profesorilor și elevilor și a pregătirii de a utiliza resursele digitale de învățare, nu există atât de multe resurse de înaltă calitate disponibile ce sunt în conformitate cu curriculumul național al Republicii Moldova. Deși ar putea părea la prima vedere că ar fi posibilă accesarea și utilizarea bogăției de resurse online din alte țări (cum ar fi România pentru școlile cu predare în limba română și Rusia – pentru școlile cu limba rusă ca principală limbă de predare) - nu este așa, deoarece majoritatea resurselor digitale de învățare produse în aceste țări sunt fie costisitoare, disponibile numai pentru școlile locale sau, din punct de vedere al conținutului, în conflict cu programa națională a școlilor din Republica Moldova. Experiența altor țări europene (Belgia, Estonia, Lituania, Finlanda) arată că furnizarea de instrumente de dezvoltare a resurselor de învățare ușor de utilizat și gratuite pentru profesori devine un factor major în extinderea transformării digitale la nivel național, mai ales dacă aceste instrumente sunt integrate la depozitarul/registrul național de resurse educaționale deschise și legate de curriculum-ul național. Atunci când nu există alternative inovatoare disponibile pentru profesorii cu mentalitate progresivă, ei tind să facă următoarele:

- lasă conținutul acestora fie în serviciul online străin (de pildă, Kahoot), unde este greu de găsit și utilizat de către alți profesori (din cauza lipsei interfeței în limba maternă)
- utilizează instrumente familiare la îndemână (de pildă, MS Word) ce nu sunt concepute pentru scopuri educaționale
- sau folosesc manualele tipărite tradiționale, majoritatea din ele relativ vechi în Republica Moldova. De pildă, manualele de informatică din Republica Moldova provin din 2005-2014, în timp ce informatica este una dintre disciplinele cu cea mai rapidă schimbare.

Pentru a fi mai bine pregătite și rezistente la potențialele viitoare pandemii sau alte perturbări ale procesului normal de învățământ în persoană, autoritățile educaționale din Moldova au dezvoltat portalul <https://educatieonline.md/>, ce servește ca o bibliotecă digitală cu lecții video ce acoperă o mare parte a curriculum-ului național pentru învățământul general. Pentru a-l completa, portalul a fost suplinit cu un instrument de elaborare a resurselor de învățare digitală: www.educatieinteractiva.md, ce le permite profesorilor să creeze resurse digitale interactive ce sunt:

- **ușor de folosit**, astfel încât majoritatea profesorilor să le poată folosi fără pregătire specială
- **localizate** în limbile română și rusă (atât în conținut, cât și în interfața utilizatorului)
- **independente de platformă**, permițând migrarea ușoară a conținutului pe alte platforme
- **surse deschise**, pentru a garanta adaptarea și integrările ușoare cu sistemele locale
- **integrate în curriculum**, legând toate resursele de taxonomia subiectelor curriculare.

Drept urmare, PNUD Moldova intenționează să sprijine pilotarea dezvoltării resurselor educaționale digitale pentru învățământul general și caută un partener care să coordoneze elaborarea materialelor. Obiectivul final al acestei intervenții este de a îmbunătăți potențialul de inovare în învățământ, inclusiv în învățământul la distanță, al profesorilor de gimnaziu din Găgăuzia și nu numai, crescând astfel reziliența și pregătirea pentru educația digitală a școlilor și permițând profesorilor inovatori să devină agenți de schimbare proactivi, inspiraționali, care ar forma un strâns grup central de colaborare pentru o comunitate practică în expansiune a inovatorilor educaționali din țară.

SCOPUL ACTIVITĂȚII

PNUD Moldova caută un partener care să coordoneze procesul de dezvoltare a resurselor educaționale digitale pentru disciplina Fizică, clasele VI–XII și plasarea acestora pe <https://educatieonline.md> și www.educatieinteractiva.md pentru uzul comun al elevilor și profesorilor din toată țara.

Furnizorul de servicii va desfășura următoarele activități:

- Analizarea curriculei naționale și crearea unui plan de distribuție pentru conținutul digital pe oră, pe clasă
- Identificarea a cel puțin 4 experți și unui coordonator și crearea grupurilor de lucru ce să elaboreze materialele educaționale digitale
- Elaborarea a cel puțin 3 materiale digitale pe lecție pentru fiecare clasă (de la VI la XII) pe baza instrumentului de creare a materialelor digitale pe www.educatieinteractiva.md și www.educatieinteractiva.md și aprobarea acestuia cu Ministerul Educației și Cercetării
- Crearea și coordonarea unui mecanism de colectare a feedback-ului de la școli, colectarea de feedback și revizuirea conținutului în consecință.

Materialele vor fi create folosind instrumentul de elaborare de resurse digitale www.educatieinteractiva.md. Furnizorii de servicii pot accesa platforma, se pot înregistra gratuit și pot testa platforma. Câteva exemple de tipuri de conținut care trebuie produs sunt:

- Exerciții cu alegere multiplă: <https://educatieinteractiva.md/alegere-multipla/7949>
- Concurs de călărie: <https://educatieinteractiva.md/cursa-cai/7830>
- Cine vrea să fie milionar?: <https://educatieinteractiva.md/millionar/7651>
- Perechi ce se potrivesc: <https://educatieinteractiva.md/potrivesc-perechi/8526>

II. PRODUSE LIVRATE ȘI TERMENII:

Misiunea ar trebui efectuată în perioada noiembrie 2022 – mai 2023, principalele livrabile fiind distribuite după cum urmează.

Produse livrate	Rate	Termenul
1. Plan de distribuție ce conține numărul de materiale ce urmează a fi produse pentru fiecare clasă, subiect, expert desemnat, termenul limită pentru producerea materialelor, editare, revizuire	50%	14 decembrie 2022
2. Text editat și revizuit al conținutului ce urmează să fie produs pentru clasele a VI- IX	20%	1 februarie 2022

3. Text editat și revizuit al conținutului ce urmează să fie produs pentru clasele a X-XII (materialele pentru ciclul liceal vor fi realizate separat pe profilul real și umanist)		
4. Materiale elaborate realizate, avizate de Ministerul Educației și Cercetării al Republicii Moldova și plasate pe https://educatieonline.md și www.educatieinteractiva.md	40%	20 februarie 2023
5. Raportarea pe feedback-ul colectat de la profesori și ajustarea materialelor în consecință	10%	6 martie 2023

ARANJAMENTE DE GESTIONARE:

Furnizorul de servicii va lucra sub supravegherea Managerului pe Componenta Politică a proiectului pe Migrație și Dezvoltare Locală și a Ofițerului de Program. Plățile vor fi efectuate numai după aprobarea materialelor de către Managerul de Proiect, și de Ministerul Educației și Cercetării.

III. CERINȚE DE LIMBĂ

Livrabilul numărul 1 trebuie depus în limba română. Restul livrabilelor trebuie prestate în limba rusă și română. Furnizorul de servicii va fi responsabil pentru acoperirea tuturor costurilor de traducere.

IV. CALIFICĂRI ȘI ABILITĂȚI NECESARE

I. Calificările organizației:

- Entitate sau consorții de societăți înregistrate legal;
- Minim 3 ani de experiență în domeniul educației/ Educației și formării profesionale, sau alt domeniu relevant pentru misiunea;
- Minim 2 misiuni (proiecte) în ultimii 3 ani în domeniul relevant pentru misiunea.

II. Calificări cheie pentru membrii grupurilor de lucru:

Un expert coordonator pentru a planifica distribuirea conținutului conform planului de studii, pentru fiecare clasă:

- Licența sau masterat în pedagogie, studii educaționale, științe sociale sau domenii conexe;
- Experiență dovedită în elaborarea de programe de educație în învățământul general;
- Experiență în crearea de programe, manuale sau alte materiale educaționale;
- Experiența în elaborarea materialelor educaționale digitale va fi considerată un avantaj;
- Capacitate demonstrată de lucru în echipă, abilități excelente de planificare și organizare;
- Cunoașterea limbii române și ruse este obligatorie. Fluența limbii engleze va constitui un avantaj;

4 consultanți pentru clasele (VI-XII) care să lucreze la elaborarea conținutului digital (cel puțin 1 consultant per clasă):

- Licența sau masterat în pedagogie, studii educaționale, științe sociale sau domenii conexe;
- Fiecare consultant trebuie să aibă cel puțin trei ani de experiență practică în predarea Fizicii la clasa pentru care este propus consultantul;
- Cel puțin 2 (doi) consultanți trebuie să fie în prezent angajați ca profesori de Fizică în învățământul general în Republica Moldova;
- Fiecare consultant ar trebui să aibă experiență în dezvoltarea resurselor educaționale digitale va fi considerat un avantaj;
- Cel puțin 1 (un) consultant trebuie să lucreze în UTA Găgăuzia;
- Fluență în limba română și rusă;

Programul Națiunilor Unite pentru Dezvoltare în Moldova are angajament pentru diversitatea forței de muncă. Femeile, persoanele cu dizabilități, romii și alte minorități etnice sau religioase, persoanele care cu HIV, precum și refugiații și alți cetățeni cu drept legal de a lucra în Republica Moldova sunt încurajați în mod deosebit să aplice.



CONSILIUL MUNICIPAL CHIȘINĂU
Comisia pentru buget, economie, finanțe, patrimoniu public local,
agricultură și problemele suburbiilor

A V I Z

din 09 decembrie 2022

la proiectul de decizie al Consiliului municipal Chișinău „ Cu privire la acceptarea donației oferite de PNUD pentru extinderea platformei online www.educatieinteractiva.md ”.

S-a examinat proiectul de decizie nominalizat.

S-a votat: pro 5, contra 0, abținut 0.

S-a decis: Se aprobă avizul pozitiv la proiectul de decizie al Consiliului municipal „ Cu privire la acceptarea donației oferite de PNUD pentru extinderea platformei online www.educatieinteractiva.md” și se propune Consiliului municipal spre examinare și aprobare.

Președinte

Roman Cojuhari

Secretar de ședință

Rusu Aurel